

web tasarımı

Aycan Gönenç

macline@aycangonenc.com

www.aycangonenc.com



Web'de resimlerle ilgili küçük ipuçları

Ufak tefek detaylara dikkat ederek sayfalarınızı hızlandırabilirsiniz.

Dergimizi her seviyeden tasarımcının okuduğunu düşünerek, bazen Web programlamacılığı, bazen ise HTML'in temelleri üzerine yazılar yazıyorum. Bu ay, Web sayfalarımızdaki görsellerin içindeki ufak tefek ipuçlarını keşfetmeye ne dersiniz?

Daha hızlı sayfalar için

Hiçbir siteyi ziyaret ettiğinizde, bir resmin dolmasını beklemek için dakikalarca boş ekrana baktığınız oldu mu? Tabii ki oldu. Resmin telefon hatlarından Web tarayıcınıza ulaşırken geçen zamanı malum birçok faktör etkiliyor; resmin boyutları, bağlantı hızınız gibi. Ben bu bilinen faktörlere ek olarak bir başka etkenden söz etmek istiyorum. Web sayfalarınıza resim yerleştirirken, Height, Width ve Alt değerlerine dikkat ederek de resmin daha çabuk görüntülenmesine yardımcı olabilirsiniz.

Web sayfasındaki bir resmin kodu şu şekildedir:

```
<IMG HEIGHT="45" WIDTH="22" SRC="image.gif">
```

Height ve Width komutları resmin piksel cinsinden genişliğini ve yüksekliğini belirlemektedir. Bildiğiniz gibi piksel denilen şey, küçük, renkli bir noktadır. Bu noktaların yan yana gelmesinden ise resim oluşuyor.

Normalde 100x100 piksel boyutlarındaki bir resmi sayfamıza aşağıdaki kodda görüldüğü gibi 50x50 boyutlarında yerleştirmeye kalkarsak, Web tarayıcımız 50x50 boyutundaki bir resmi görüntülemek için iki misli çaba harcayacak, önce orijinalde 100x100 boyutlarındaki resmi okuyup daha sonra bu resmi 50x50 boyutlarında görüntüleyecektir.

```
<IMG HEIGHT="50" WIDTH="50" SRC="image.gif">
```

Böyle bir sıkıntı yaşamamak için kullandığımız resmin gerçek boyutunun, sayfada görüntülenmesini istediğimiz boyut ile aynı olmasına dikkat etmemiz gerekir.

Bazı Web tasarımcıları Height ve Width komutlarını hiç kullanmadan resimleri sayfaya yerleştirmektedirler:



```
<IMG SRC="image.gif">
```

Özellikle PHP, ASP gibi programlama dilleri kullananların, hazırladıkları sayfadaki resim kodunun, veri tabanından gelen her resimde geçerli olması için yaptıkları bu uygulama, aslında sayfaya resmin gelmesini geciktiren bir durumdur. Çünkü Web sayfası, resmin genişliği ve yüksekliği kendisine önceden belirtilmediği için, her bir resmin genişlik ve yüksekliğini okuyup hesaplamak için artı bir zaman harcayacaktır.

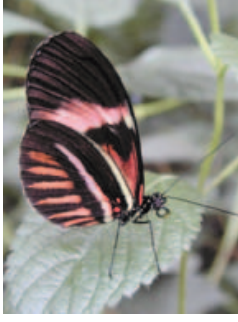
Bir Web sayfasındaki resimlerin gerçek boyutlarını nasıl öğrenebiliriz?

Web sayfanızdaki küçük bir resim, görüntüleninceye kadar çok zaman geçiyor ve siz resmin gerçekte hangi boyutta olduğunu öğrenmek istiyorsanız, Photoshop ile orijinal resmi açmadan bunu yapabilirsiniz. Sayfanıza Internet Explorer ile bağlanın, bilgi almak istediğiniz resmin üzerine gidin ve "Open Image In New Window" komutuna tıklayın. PC kullanıcıları bunu sağ klik ile, Mac kullanıcıları ise "Kontrol + klik" ile yapabilirler. Resim ayrı bir tarayıcı penceresinde açılacak ve açılan pencerenin en üstünde, resmin adının yanında piksel cinsinden genişliği ve yüksekliği yazacaktır.

Alt komutunu kullanmayı unutmayın!

Alt komutu, resim Web tarayıcı tarafından okunmadıysa ya da kullanıcı bilinçli olarak Web tarayıcısı tercihlerinden resimlerin görüntülenmesini engellediyse, resmin yerine karşımıza bir açıklama yazısının çıkmasını sağlar.

```
<IMG HEIGHT="50" WIDTH="50" ALT="benim resmim" SRC="image.gif">
```



Sunucuda yüklü resim
300x400 piksel 351 K

Yanlış kullanım

Web sayfası sunucuda yüklü olan 351 k boyutundaki resmi okuyup resmin boyutunu küçülterek görüntüler. Sayfanın boş yere iki misli data okuması gerekir.



Sayfada görüntülenen resim
150x200 piksel 87 K

Doğru kullanım

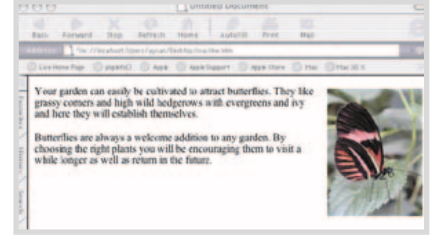
Sunucuda yüklü resmin boyutu ile Web sayfasında görüntülenen resim aynı boyutlardadır. Dolayısı ile gereksiz yere sayfanın okuması gereken data boyutu büyümaz.



Sunucuda yüklü resim
150x200 piksel 87 K



Sayfada görüntülenen resim
150x200 piksel 87 K



Resmin sağa dayanmış ve etafından 5 piksel espas verilmiş hali.

```
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0">
```

```
<TR>
```

```
<TD WIDTH="221" HEIGHT="300" BACKGROUND="resim.jpg" VALIGN="bottom">
```

```
<FONT SIZE="+1" COLOR="yellow">Eviimizin resmi</FONT></TD>
```

```
</TR>
```

```
</TABLE>
```

CSS kullanarak da, aynı sonuca ulaşmanız mümkün tabi.

Bir ikinci yöntem ise, DIV özelliğini kullanarak çalışmaktır:

```
<IMG SRC="resim.jpg">
```

```
<DIV STYLE="position:absolute; top:250px; left:20px; width:200px; height:25px">
```

```
<CENTER><FONT SIZE="+2" COLOR="00ff00">Eviimizin resmi</FONT></CENTER>
```

```
</DIV>
```

Burada sayfaya resim yerleştirildikten sonra, yazı oluşturulan bir DIV Layer ile resmin üzerine oturtulmaktadır.

Resmin sağına ve soluna yazıyı yerleştirmek (Sarmak) için...

Resmi solda, yazıyı ise resmin sağında görüntülemek için aşağıdaki kodu kullanabiliriz:

```
<IMG BORDER="0" ALIGN="left" SRC="resim.jpg"> Buraya yazı gelecek.
```

ALIGN değerini "left" yerine "right" yazdığımızda ise resim sağa, yazı ise sola yerleşecektir.

```
<IMG BORDER="0" ALIGN="right" SRC="resim.jpg"> Buraya yazı gelecek.
```

Resmin etrafında boşluk bırakmak için...

Bir resmin iki yanında ya da üstünde ve altında boşluk bırakmak için aşağıdaki şekilde bir kod kullanabilirsiniz:

```
<IMG SRC="resim.jpg" VSPACE="10" HSPACE="10">
```

VSPACE piksel cinsinden resmin üstten ve alttan ne kadar boşluğa sahip olacağını, HSPACE ise sağ ve sol boşluk miktarını belirlemektedir.

Herkese keyifli tasarımlar diliyorum. **ML**

Sürat için küçük piksellerden yararlanmak!

Yukarıda anlattıklarımızda gerçekte daha büyük boyutlu bir resmi, Web sayfasında daha küçük olarak görüntülemek istediğimizde sayfanın dolması daha uzun zaman alıyordu. Şimdi bu sorunun tam tersini uygulayarak, bu özelliği kendi yararımıza kullanacağız. Yani normalde daha küçük olan bir resmi, Web sayfamızda daha büyük göstererek sayfamızın dolma süresini azaltacağız. Nasıl mı? Diyelim ki Web sayfanızda arkadaşlarınızın isimleri, hobileri, adresleri var ve her bir kişiye ait bilgileri 20x400 boyutlarında siyah bir çizgi ile ayırmak istiyorsunuz.

Bunun için normalde 20x400 boyutlarında 'siyah.gif' gibi bir resim hazırlayıp bunu Web sayfamıza çağırılmamız gerekir. Ancak aynı işi şu şekilde de yapmanız size hem esneklik sağlayacak hem de sayfanızı hafifletecektir:

2x2 piksel boyutlarında küçücük bir .gif resim hazırlayın ve zeminini siyah ile doldurun.

Sonra bu 2 pikselik resmi sayfanıza aşağıdaki şekilde yerleştirin:

```
<IMG HEIGHT="20" WIDTH="400" SRC="siyah.gif">
```

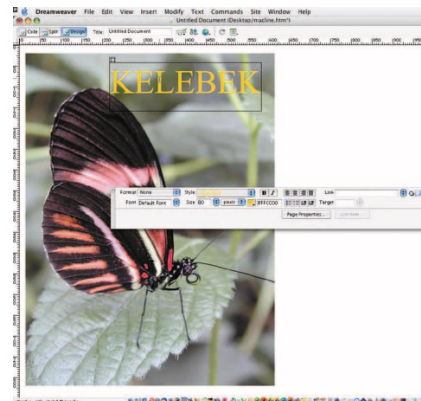
Aslında sadece 2 piksel olan resim, sayfanızda 20x400 olarak görüntülenecektir. Üstelik aynı resmi kullanarak, Web sayfalarınızda farklı boyutlarda çizgiler, seperatörler oluşturmanız da mümkün. Her biri için ayrı bir resim hazırlamanıza

gerek yok. Bu özelliği Web sayfanızdaki yazıların arasında ek boşluk oluşturmak gibi ihtiyaçlar içinde kullanabilirsiniz. Bunun için yapmanız gereken 2x2 piksellik küçük resmi, Web sayfanızın zemin rengine göre hazırlamak ve sayfada boşluk vermek istediğiniz yerlerde, ihtiyaç duyduğunuz ölçülere göre kullanmak.

Resmin üzerine yazı yazmak için...

Web sayfanızdaki bir resmin üzerine yazı yazmanın birkaç yolu var. Bunlardan en kolayı, sayfada resmi yerleştirileceğiniz yere resimle aynı boyutlarda bir "TABLE" yerleştirmek ve bu TABLE'ın fonuna resmi çağırılmaktır. Oluşturduğunuz TABLE üzerine yazdığınız resimler, resmin üzerinde görüntülenecektir.

Örnek kod:



Dreamweaver'da resmin üzerine açılan bir layer üzerine yazımızı yazıyoruz.